

Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*



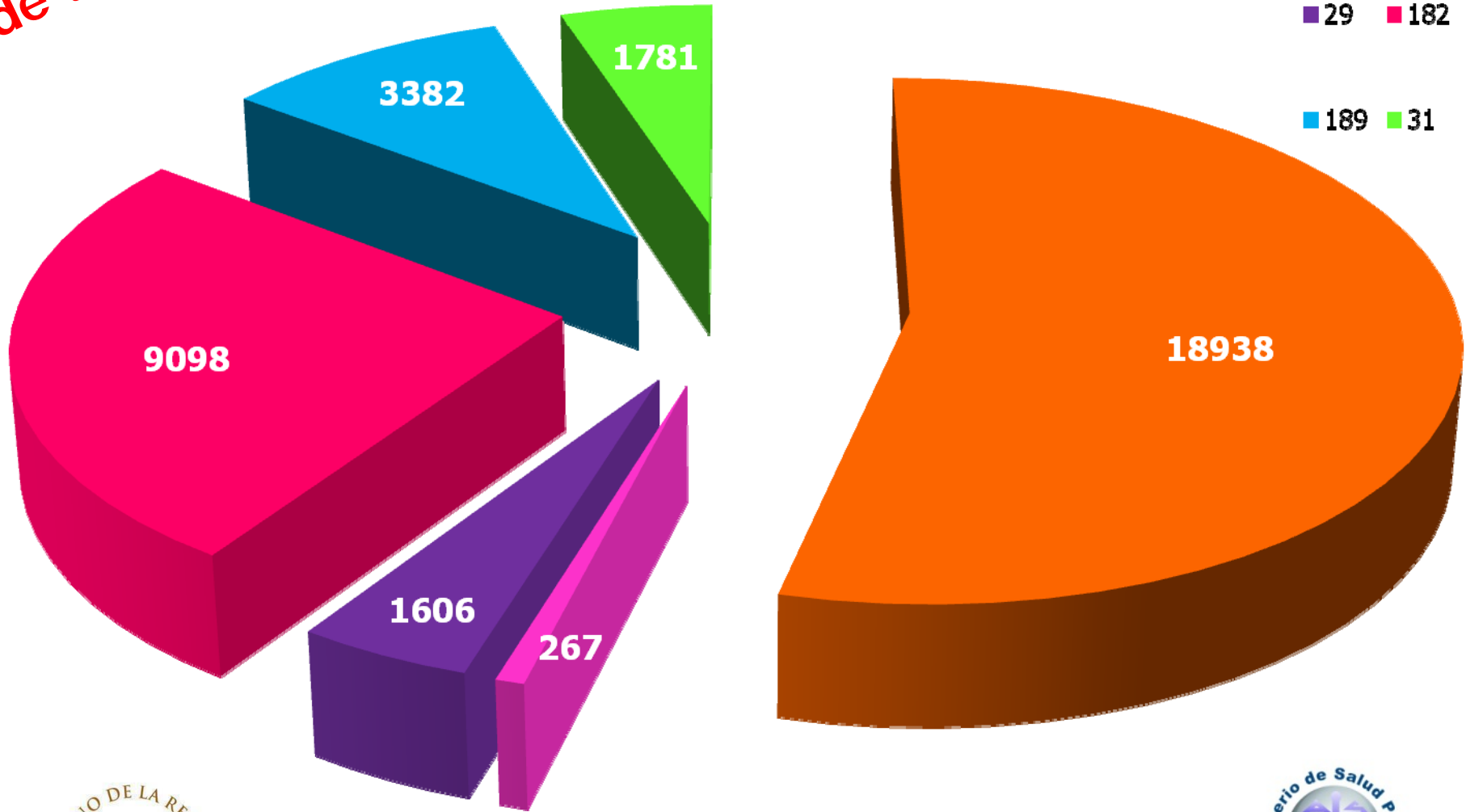
Expectativas de la Medición de Metas Guatemala



Condiciones de trabajo

Ministerio de Salud

Sí sabe de salud!



**Respuesta
población**

Ministerio de Salud

Sí sabe de salud!

COEX

■ 2009

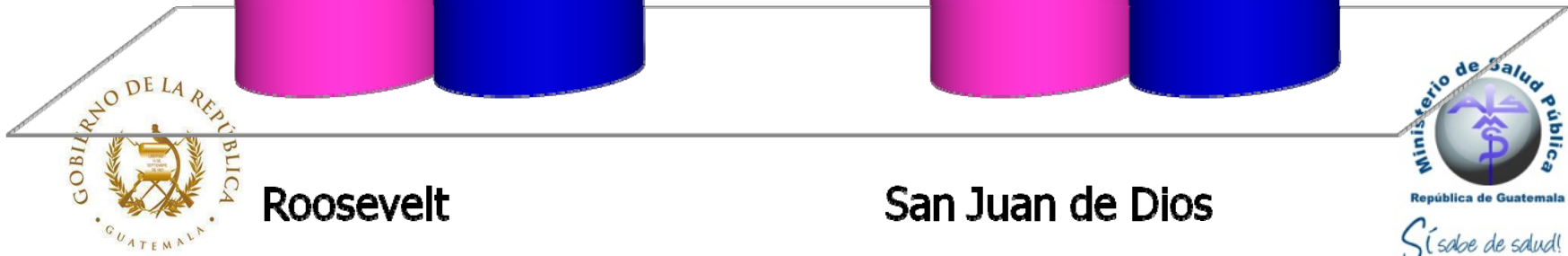
■ 2010

349,695

341,367

336,355

320,061



Roosevelt

San Juan de Dios



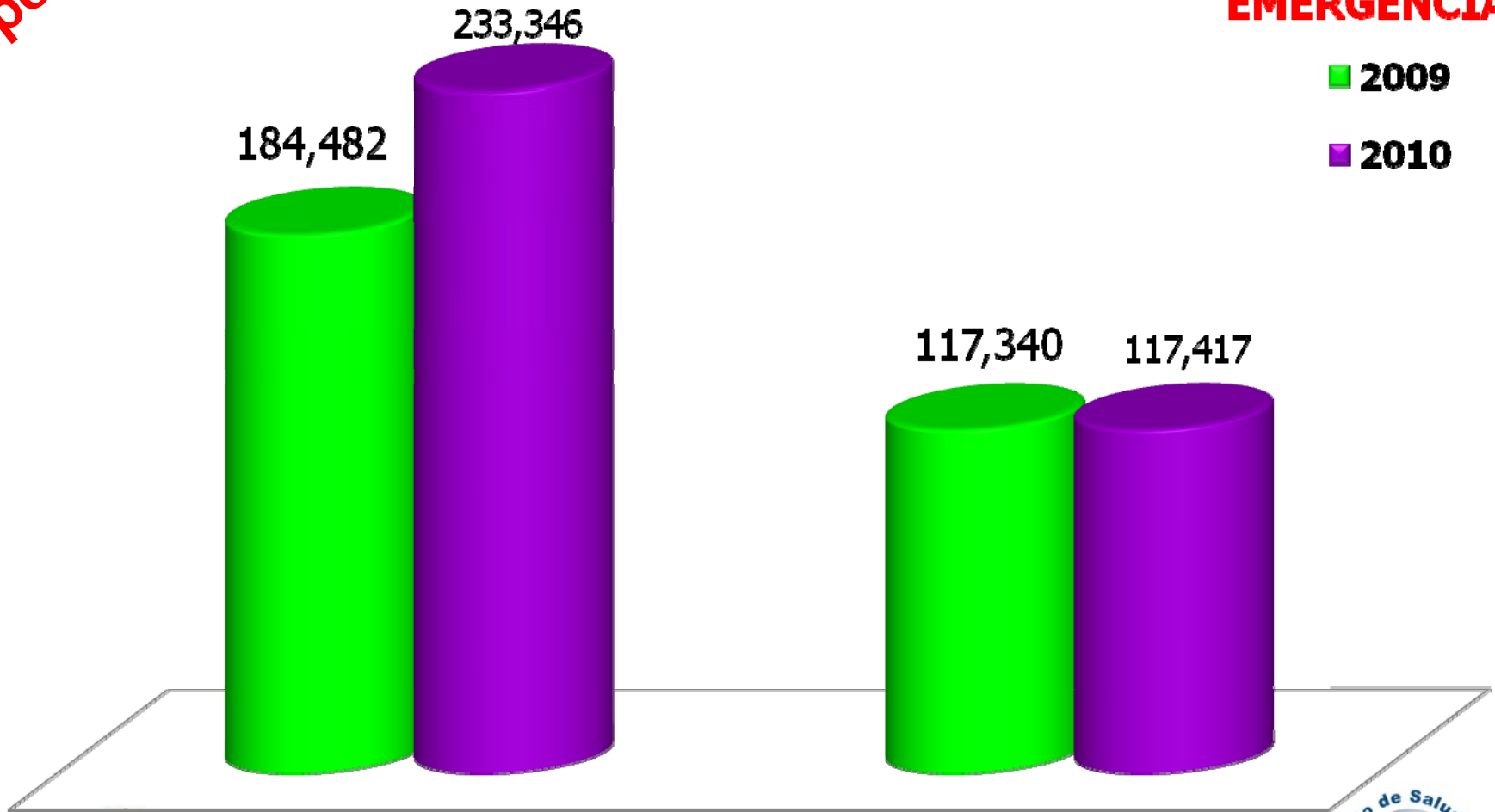
**Respuesta
población**

Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*

EMERGENCIAS

■ 2009

■ 2010



Roosevelt

San Juan de Dios



República de Guatemala

Sí sabe de salud!

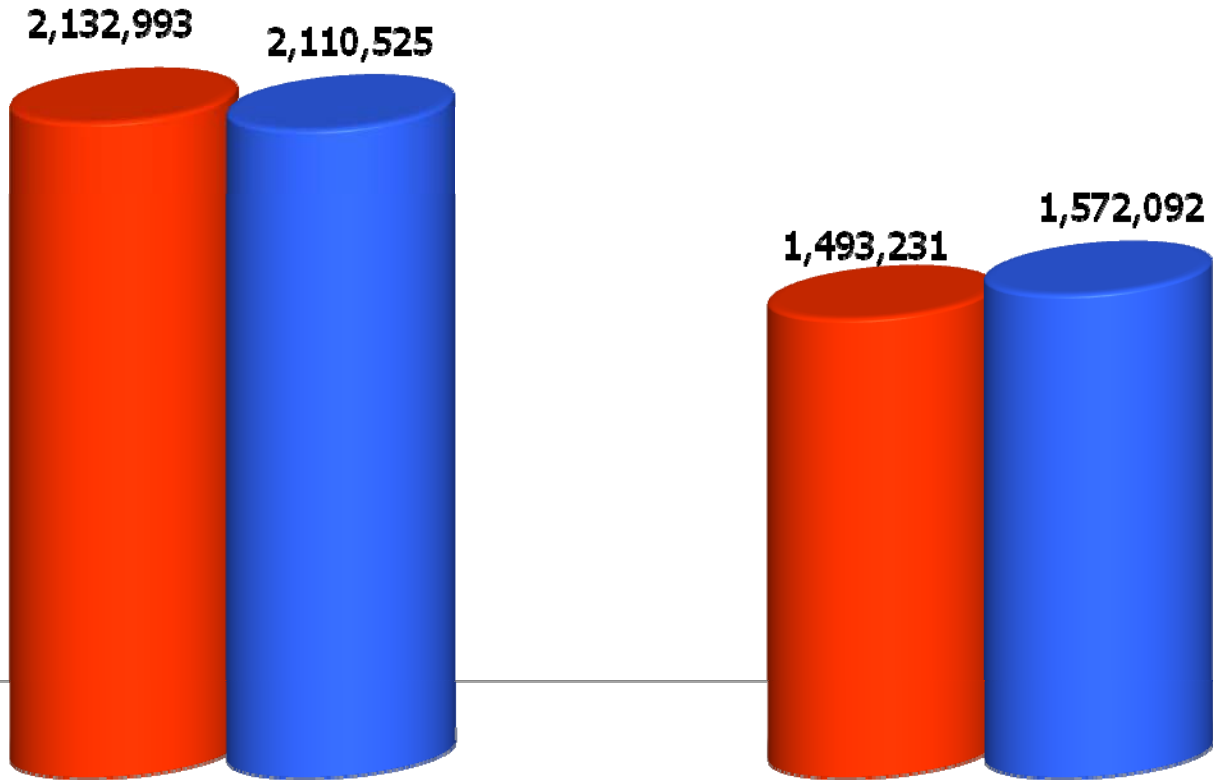
**Respuesta
población**

Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*

Exámenes laboratorio

■ 2009

■ 2010



Roosevelt

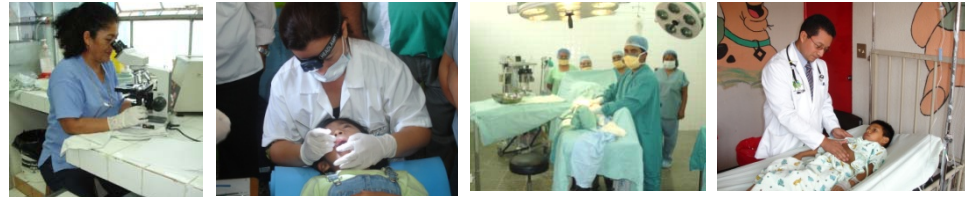
San Juan de Dios



**Eficientar
el trabajo**

Ministerio de Salud

Sí sabe de salud!



1. Nuevo Modelo de Atención en Salud
2. Nuevo Reglamento Orgánico Interno
3. Impulso aprobación de Ley de “Universalización de los servicios de salud y su financiamiento”
4. Impulso discusión del Anteproyecto de la Ley de “Carrera Sanitaria”



Reclutamiento

Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*



El Ministerio de Salud Pública de Guatemala no recluta personal internacional



**Reconocimiento
Profesionales**

Ministerio de Salud

Sí sabe de salud!

1. (Artículo 87 de la Constitución) La Universidad de San Carlos...
“es la única facultada para resolver la incorporación de profesionales de universidades extranjeras y para fijar los requisitos previos que al efecto hayan de llenarse, así como para reconocer títulos y diplomas de carácter universitarios amparados por tratados internacionales...”
2. Colegiación obligatoria (faculta para el ejercicio legal)
3. ONSEC



Deserción

Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*



Facultad de Medicina USAC	47%
Universidades Privadas	12.6 %
Escuelas de enfermería	15%



**Resolución
conflictos**

Ministerio de Salud

Sí sabe de salud!

Mecanismos formales

1. Ministerio de Trabajo
2. Mesa de Diálogo Nacional
3. Junta Mixta Nacional
4. Sistema Nacional de Diálogo Permanente



Ministerio de Salud *Sí sabe de salud!*

